



Les ordis au travail !

Un génie venu d'Inde

Alors que les recherches sur Pi se sont un peu essouffées en ce début du XXe siècle à cause de la théorie des ensembles de Cantor et des problèmes de Hilbert qui occupent les mathématiciens, un extraordinaire autodidacte indien du nom de [Ramanujan](#) commence à faire parler de lui. Je ne vais pas reprendre son histoire complète qui est disponible sur sa [page](#), mais il représente les premières avancées sérieuses sur Pi , depuis la démonstration de la transcendance 30 ans plus tôt par [Lindemann](#)... Il reprend les études des Thêta fonctions, en vogue à la fin du $XIXe$ siècle, et en tire des propriétés qui permettent d'évaluer Pi plus rapidement qu'avant, mais toujours avec des convergences linéaires. Une des plus connues (1914) est sans doute :

$$\pi = \frac{9801}{\sqrt{8}} \left(\sum_{n=0}^{\infty} \frac{(4n)!(1103 + 26390n)}{(n!)^4 (396)^{4n}} \right)^{-1}$$

Sa passion pour Pi puis sa collaboration avec Hardy permettent d'élaborer une des plus belles théories des mathématiques modernes à mon sens, celle des équations modulaires. Malheureusement, la valeur de son travail ne sera pas reconnue immédiatement à cause de ses notations non standard qui rendent difficiles la lecture de ses carnets et sa (malheureuse) habitude de ne pas fournir de démonstrations... On peut penser de plus que la théorie n'était pas encore vraiment arrivée à maturité, [Ramanujan](#) était trop en avance.

Après [Ramanujan](#) qui meurt prématurément en 1920, c'est le désert... jusqu'en 1976

L'attentisme

Entre 1920 et 1976, pas de progrès théoriques concernant Pi . Bien sûr, l'apparition des ordinateurs permet enfin de dépasser en 1945 le vieux

record de W. Shanks et de se rendre compte d'ailleurs que le calcul de ce dernier... était faux ! Sur les 707 décimales qu'il avait fournies, seules 527 étaient justes. La salle du palais de la découverte à Paris qui arborait fièrement le résultat de Shanks en fut quitte pour une rapide rénovation ! Le record de 1946 par Ferguson s'effectua sur un calculateur de bureau à l'aide d'une des formules d'*arctan*. Et tous les records qui vont suivre utiliseront la même méthode pendant encore trente ans... et ils vont se succéder à un rythme assez soutenu puisque aux 536 décimales de Ferguson, et aux 2037 décimales calculées sur l'ENIAC, premier véritable ordinateur, en 1949, on arrive à 1 million de décimales en 1973 avec Guilloud. On suit là simplement les progrès des ordinateurs mais la méthode n'a pas changé, on utilise toujours la formule de [Machin](#) ou bien ses dérivées.

Zorro est arrivé

En 1976, Eugène [Salamin](#) et Richard [Brent](#) publient, indépendamment l'un de l'autre, un article sur une nouvelle méthode de calcul des décimales de *Pi*.

Il s'agit d'utiliser la moyenne arithmético-géométrique étudiée par M^ossieur [Gauss](#). Ils en tirent un algorithme à convergence quadratique, c'est à dire que le nombre de décimales exactes double à chaque itération :

$$a_0 = 1 \quad b_0 = \frac{1}{\sqrt{2}} \quad a_{n+1} = \frac{a_n + b_n}{2} \quad b_{n+1} = \sqrt{a_n b_n}$$

$$U_m = \frac{4a_m^2}{1 - 2 \sum_{n=1}^m 2^n (a_n^2 - b_n^2)} \xrightarrow{m \rightarrow \infty} \pi$$

Ca, c'est un progrès décisif ! Le calcul des décimales de Pi se fait alors en un temps quasi-linéaire ($n \cdot \log(n)$), contrairement aux formules précédentes. Et pourtant, l'application n'est pas immédiate à cause de l'attente de la mise au point de méthodes de multiplications économiques, puisqu'il faut attendre 1981 pour que le deuxième million de décimales soit atteint par Miyoshi et Kanada. Mais à partir de ce moment, le rythme s'accélère franchement, puisque le pauvre Guilloud, qui tente de garder son record en 1982 en calculant 14 décimales de plus que le couple japonais, se trouve hors du coup à la fin de l'année 1982, 16 millions de décimales ayant été atteints par Kanada, Tamura et Yoshino !

Une avalanche de formules !

Les années 80 voient l'éclosion de plusieurs formules très intéressantes concernant *Pi*.

Il y a les formules de type [Ramanujan](#), des séries infinies convergeant linéairement mais assez rapidement pour qu'elles soient utilisées dans les records. Celles-ci sont retrouvées et expliquées grâce au décryptage des carnets de [Ramanujan](#) par Bruce Berndt et aux travaux des frères [Borwein](#) et [Chudnovsky](#).

Les premiers se font connaître plus particulièrement en reprenant et

développant la théorie des équations modulaires. Ils montrent ainsi que le résultat de [Brent/Salamin](#) est un cas particulier de leur méthode et ils tirent des carnets de [Ramanujan](#) des algorithmes très performants, à convergence quadratique, quartique, nonique !

Le plus efficace en termes de rapport temps/rapidité semble être l'algorithme quartique :

$$y_1 = \sqrt{2} - 1 \quad y_{n+1} = \frac{1 - \sqrt[4]{1 - y_n^4}}{1 + \sqrt[4]{1 - y_n^4}} \quad \alpha_0 = 6 - 4\sqrt{2} \quad \alpha_{n+1} = \left((1 + y_{n+1})^4 \alpha_n \right) - 2^{2n+3}$$

$$\beta_n = \frac{1}{\alpha_n} \xrightarrow{n \rightarrow \infty} \pi$$

Dès lors, avec une fine programmation des supercomputers (par exemple, utilisation de la transformée de [Fourier](#) rapide pour diminuer la complexité d'une multiplication), il n'y a pratiquement plus de limites aux calculs des décimales de *Pi*, seulement celle de la mémoire des ordinateurs et leur disponibilité ! Le premier milliard est atteint par les frères [Chudnovsky](#) en 1989 et l'on en est aujourd'hui à 206 milliards de décimales de *Pi* connues grâce à Kanada, toujours lui. Bien sûr, *Pi* ayant un nombre infini de décimales, ce n'est même pas une goutte d'eau, mais les mathématiciens espèrent toujours remarquer, comme les frères [Chudnovsky](#), quelque irrégularité ou propriété dans les décimales de notre constante favorite...

Derniers progrès en date

Calculer les décimales, ce n'est pas tout, si l'on peut atteindre n'importe laquelle de ces décimales sans avoir besoin de calculer les précédentes, c'est un grand progrès également (théorique, bien sûr !).

Et justement, jeter un pavé dans la mare, c'est ce qu'a fait [Plouffe](#) lorsque le 19 septembre 1995 à 0h29, après des mois de recherche à tâtons, il trouve avec David Bailey et Peter [Borwein](#) la formule BBP :

$$\pi = \sum_{i=0}^{\infty} \frac{1}{16^i} \left(\frac{4}{8i+1} - \frac{2}{8i+4} - \frac{1}{8i+5} - \frac{1}{8i+6} \right)$$

Cette formule permet de calculer en base hexadécimale ou binaire n'importe quel digit de *Pi* en un temps là-encore quasi-linéaire ($n \cdot \log(n)$).

D'autres formules similaires apparaissent alors pour les logarithmes. La voie est tracée. Les records ont rapidement fusé ! Du trio Bailey-[Borwein-Plouffe](#) qui atteint le *Pi* milliardième digit en binaire, à Fabrice [Bellard](#), un étudiant français qui réussit à atteindre le 1000 milliardième digit en septembre 1997 pour finir avec [Colin Percival](#) qui atteint le 40 000 milliardième digit en février 1999, où va-t-on s'arrêter ? Notons d'ailleurs que [Colin Percival](#) utilise la communauté Internet pour parvenir à ses fins !

Cette formule permet par ailleurs de ranger les constantes dans différentes classes mathématiques de plus en plus précises en terme de temps de calcul, comme la classe de Steven SC2. Cette classe regroupe les nombres dont on peut calculer les digits binaires en "temps polynômial" et "espace mémoire

Ln-polynômial".

Et de plus, il reste toujours à trouver un moyen rapide d'atteindre la *n*-ième décimale (base 10) et non pas le digit (en binaire). Pour l'instant, on en est à une rapidité en $O(n^2)$ grâce à une méthode astucieuse de Simon [Plouffe](#) et une amélioration de Fabrice [Bellard](#), mais cela est encore assez lent.

La prochaine étape est la démonstration de la normalité de Pi, qui n'est peut-être plus très loin, mais beaucoup de boulot reste à faire dans ce domaine.

On le voit, en cette fin de siècle, la recherche sur Pi semble connaître un renouveau et d'importantes avancées théoriques qui, on l'espère tous, ne vont pas s'arrêter de sitôt !

Par Boris Gourévitch "L'univers de Pi"

<http://go.to/pi314>

sai1042@ensai.fr