



« It's a good day, it's π -day »



ÉNIGME N° 1 – MÉTHODE D'ARCHIMÈDE

ARCHIMÈDE A OBTENU UNE APPROXIMATION GÉOMÉTRIQUE DE π EN CALCULANT DES PÉRIMÈTRES DE POLYGONES RÉGULIERS.

EN SUIVANT SA MÉTHODE ET EN DÉBUTANT PAR DEUX HEXAGONES L'UN INSCRIT L'AUTRE EXINSCRIT À UN CERCLE, COMBIEN DE CÔTÉS SONT NÉCESSAIRES POUR TROUVER LE PREMIER 8 DANS LES DÉCIMALES DE π ?

